

Zarządzenie Nr 90  
Wójta Gminy Bierzwnik  
z dnia 18 lipca 2019 r.

w sprawie zakupu wieczystego użytkowania oraz budynku administracyjno-biurowego

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2019 r. poz. 506) art. 25 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2018 r., poz. 2204) oraz Uchwały Nr XXIX/224/09 Rady Gminy Bierzwnik z dnia 18 grudnia 2009 r. w sprawie określenia zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność gminy Bierzwnik oraz nabywania nieruchomości do zasobu gminy (Dz. Urz. Woj. Zach. z 2010 r. Nr 22, poz. 470) zmienionej Uchwałą Nr XXVI/148/13 Rady Gminy Bierzwnik z dnia 16 maja 2013 r. w sprawie zmiany Uchwały Nr XXIX/224/09 Rady Gminy Bierzwnik z dnia 18 grudnia 2009 r. w sprawie określenia zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność Gminy Bierzwnik oraz nabywania nieruchomości do zasobu gminnego (Dz. Urz. Woj. Zach. z 2013 r. poz. 2735), Uchwałą Nr V/19/15 Rady Gminy Bierzwnik z dnia 26 lutego 2015 r. w sprawie zmiany Uchwały Nr XXIX/224/09 Rady Gminy Bierzwnik z dnia 18 grudnia 2009 r. w sprawie określenia zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność Gminy Bierzwnik oraz nabywania nieruchomości do zasobu gminnego (Dz. Urz. Woj. Zach. z 2015 r. poz. 1248) oraz Uchwałą Nr XXX/163/17 Rady Gminy Bierzwnik z dnia 30 listopada 2017 r. zmieniającą uchwałę w sprawie określenia zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność Gminy Bierzwnik oraz nabywania nieruchomości do zasobu gminnego (Dz. Urz. Woj. Zach. z 2018 r. poz. 130) zarządza się co następuje:

§ 1. Zakupić do zasobu nieruchomości gminnych budynek administracyjno-biurowy posadowiony na działce nr 48/4 obręb Bierzwnik wraz z wieczystym użytkowaniem działki 48/4 obręb Bierzwnik, które opisane są w KW SZ1C/00004148/4.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się kierownikowi Referatu Infrastruktury i Środowiska

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

WÓJT  
*Aneta Koluda*  
Aneta Koluda