



**Wójt Gminy Bierzwnik**  
73-240 Bierzwnik, ul. Kopernika 2,  
tel. 95-768-01-30; 664011220; fax. 95-768-01-11  
e-mail: [urzad@bierzwnik.pl](mailto:urzad@bierzwnik.pl); [budownictwo@bierzwnik.pl](mailto:budownictwo@bierzwnik.pl)  
[www.bierzwnik.pl](http://www.bierzwnik.pl), [www.bip.bierzwnik.pl](http://www.bip.bierzwnik.pl)

IS.II.6733.7..2020

Bierzwnik, dnia 04 lutego 2021 r.

## OBWIESZCZENIE

Stosownie do art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. – Kodeks postępowania administracyjnego (t.j.: Dz. U. z 2020 r., poz. 256 ze zm.) oraz w związku z art. 53 ust. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (t.j.: Dz. U. z 2020 r. poz. 293 ze zm.)

zawiadamiam

o zakończeniu postępowania i tym samym wydaniu decyzji o ustaleniu lokalizacji inwestycji celu publicznego nr: 7/2020 znak: IS.II.6733.7.2020.2021 z dnia 29 stycznia 2021 r. dla inwestycji polegającej na:

**budowie kablowej sieci elektroenergetycznej (linii kablowej) WN- 110 kv wraz ze światłowodem oraz strukturą towarzyszącą na działkach:**

**- o nr ewid. 64/1, 64/2, 64/3, 254/9, 266/18- w części nie objętej mpzp, 280/4, 394/4, 396 obręb Bierzwnik, gmina Bierzwnik;**

**- o nr ewid. 9, 15, 79, 104, 260, 279, 286, 310/1 obręb Płoszkowo, gmina Bierzwnik;**

**- o nr ewid. 14, 15, 16, 20, 81, 97, 114, 144, 254/1 obręb Starzyce, gmina Bierzwnik.**

W związku z powyższym strony mogą w terminie 14 dni od daty niniejszego obwieszczenia zapoznać się z w/w decyzją w siedzibie Urzędu Gminy Bierzwnik, pokój nr 14 w godzinach pracy Urzędu.

Niniejszą informację wywieszono w dniu 04 lutego 2021 r. na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy Bierzwniku oraz zamieszczono na stronie Biuletynu Informacji Publicznej (<http://bip.bierzwnik.pl>)

Zawiadomienie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od publicznego ogłoszenia.

Sprawę prowadzi:  
Kamila Szczepańska  
Stanowisko ds. budownictwa  
i zagospodarowania przestrzennego  
tel. 664011220  
e-mail: [budownictwo@bierzwnik.pl](mailto:budownictwo@bierzwnik.pl)

WÓJT  
*Aneta Koluda*  
Aneta Koluda